



Catalogo prodotti 2023



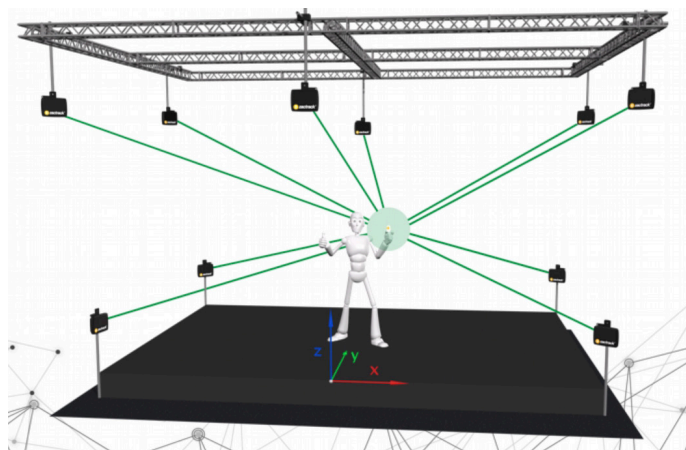
www.rmmultimedia.it



LA NUOVA GENERAZIONE DI REAL TIME RADIO TRACKING "PLUG & PLAY" A BANDA ULTRALARGA (UWB = Ultra-Wide-Band)

Zacktrack è il primo sistema di tracking automatizzato "plug and play" al mondo. La sua configurazione richiede meno di 15 minuti, a partire dall'apertura dell'imballaggio dei componenti all'effettivo utilizzo del monitoraggio 3D per stage lighting, audio ed effetti video.

Zacktrack si basa sull'utilizzo della "tecnologia di rete mesh" come auto-regolazione per il calcolo preciso delle dimensioni del palco, senza utilizzare alcun ausilio di misura...proprio come per magia!



Radio tracking

Zacktrack usa ad opera d'arte la tecnologia real time radio tracking a banda ultra-larga (UWB) su un range di frequenza da 6,2 a 6,5 GHz con minimi livelli di potenza.

Disponibile a livello mondiale senza licenza, questa tecnologia trasmette attraverso i comuni materiali degli oggetti di scena quali stoffa, cartone, legno e impalcature, senza subire alterazioni da fattori esterni o interferenze climatiche (luce diretta, nebbia, pioggia, neve o spettacoli pirotecnici). È sufficiente nascondere il piccolo tracker sotto il costume di scena, agganciarlo a un lanyard intorno al collo o tenerlo semplicemente in tasca: zacktrack si adatta comodamente a qualsiasi situazione, dalle performance teatrali agli eventi live, fino alle presentazioni aziendali.

Ottima precisione e velocità in 3D

L'eccellente accuratezza del tracking di zacktrack permette di segnalare la posizione del target con un margine d'errore di +/- 5 cm in uno spazio 3D. Il sistema tracking utilizza formule di matematica predittiva avanzata per prevedere e mantenere i movimenti di qualsiasi performer, da acrobati ad atleti di hockey sul ghiaccio fino a gare automobilistiche.

Algoritmo di allineamento brevettato Zacktrack

L'imitabile algoritmo di allineamento brevettato da zacktrack è unico, perchè consente di controllare con incredibile accuratezza tutti i dispositivi mobili presenti nello stage. Il software utilizza la matematica avanzata e garantisce estrema precisione nell'individuare la posizione e l'orientamento corretto del dispositivo nello spazio 3D, triangolando i dati di posizione con i proiettori motorizzati che lo dovranno illuminare, anche da notevoli distanze (fino a 100 metri).

Controllo luci, video e audio

Un unico server zacktrack permette di controllare contemporaneamente i sistemi di parti terze quali installazioni d'illuminazione, effetti video e audio 3D. Il sistema si integra alla perfezione con qualsiasi network di palco e con qualsiasi consolle luci presente sul mercato tramite tutti i più comuni protocolli di rete (sACN, Artnet, PSN, OSC). La capacità di tracking in real-time di zacktrack consente di risparmiare ore di programmazione e di prove, sostituendo la ripetibilità con la spontaneità. Tutto questo a vantaggio degli artisti e dei lighting designer che possono esprimersi in totale libertà.



Hardware

Il sistema zacktrack **PRO** viene fornito con il numero di Anchor necessarie, per il tracking 2D o 3D, che vengono poi montate intorno all'area interessata. Un sistema può gestire fino a più di 50 tracker contemporaneamente sul palco.

La tecnologia RTLS (Real Time Location System) fornisce a zacktrack **PRO** l'accuratezza necessaria per il tracking con una precisione inferiore a 10 cm e una frequenza di aggiornamento di 20 Hz. L'hardware è basato su qorvo UWB (Ultra-Wide-Band) con una frequenza predefinita da 4,25 a 4,75 GHz (canale 3) e una banda di 500 MHz.



1. Zacktrack **PRO** Anchor

- Antenna UWB (ch3) a 4,25 - 4,75 GHz
- 190 x 200 x 42 mm, 535 g, PoE, IP 64
- Piastra di montaggio per clamp e linea di sicurezza
- Alimentazione: PoE (48V) - Neutrik etherCON

2. Zacktrack **PRO** Tracker

- Emittitore radio attivo UWB (ch3) a 4,25 - 4,75 GHz
- 47 x 33 x 7,5 mm, 15,4 g, IP 54
- 4,5 ore di funzionamento della batteria
- Tempo di ricarica: 2,0 ore (100%), 5V DC

3. Zacktrack **PRO** Alignment Puck

- Sensore di illuminazione
- 95 x 95 x 35 mm, 200 g
- 12 ore di autonomia (2 batterie AA)

4. Zacktrack **PRO** Charger

- Capacità per 30 trasmettitori
- 295 x 235 x 20 mm, 1 kg
- Alimentazione: DC 24V / 2A



Hardware

Il sistema Zacktrack SMART viene fornito con otto antenne Anchors da montare intorno all'area interessata e può sostenere fino a 10 tracker simultaneamente sullo stage, con una gestione di massimo 64 fixtures. Nel caso fosse necessario gestire più motorizzati, si deve considerare l'utilizzo di un secondo server, installato come backup del primo, che porterebbe a 256 unità il numero di proiettori utilizzabili complessivamente.

Zacktrack SMART è compatibile con i protocolli PSN, Artnet, sACN, OSC per la completa integrazione con sistemi luci, audio e video.



1. Zacktrack SMART Anchor

Cod. 4022373

Antenna radio attiva 6.24 - 6.74 Ghz UWB

Dimensioni: 190 X 200 x 42 mm; Peso: 535 g; Poe, IP 64

Piastra di montaggio per morsetto e linea di sicurezza

2. Zacktrack SMART Server

Cod. 4022376

Server 9.5" Unit rack

Dimensioni: 222 x 34,5 x 230 mm; Peso: 1320 g

Alimentazione: 230 VA with Input 100 - 240 Vac, 50 - 60 Hz

3. Zacktrack SMART Pucks

Varianti: SMART Pucks Black - Cod. 4022377

SMART Pucks Red - Cod. 4026916

SMART Pucks Green - Cod. 4026917

SMART Pucks Blue - Cod. 4026918

Emettitore Radio Attivo 6.24 - 6.74 Ghz UWB

Sensore di illuminazione

Dimensioni: 95 x 95 x 59 mm; Peso: 342 g

24 ore di durata della batteria

Presse USB-C per ricarica

4. Zacktrack SMART Tracker

Cod. 4022374

Emettitore Radio Attivo 6.24 - 6.74 Ghz UWB

Dimensioni: 35 x 60 x 10 mm; Peso: 26 g; IP 65

8 ore di durata della batteria

Presse USB-C per ricarica

5. Zacktrack SMART Charger

Cod. 4022375

Stazione di ricarica USB-C per Trackers con 5 slot

Dimensioni: 270 x 70 x 65 mm; Peso: 387 g



Hardware

Il sistema Zacktrack **MINI** viene fornito con 6 antenne Anchors da montare intorno all'area interessata e può sostenere fino a 5 tracker simultaneamente sullo stage, con una gestione di massimo 32 fixtures. Zacktrack **MINI** è l'ultimo prodotto della gamma Zacktrack disponibile in una valigetta di dimensioni ridotte, con componenti a batteria e connettività wireless, per un facile trasporto e utilizzo e per un'installazione ancora più rapida e semplice. Con questo nuovo sistema, che contribuisce a introdurre il tracking a nuovi utenti e a spazi più piccoli, Zacktrack **MINI** sarà anche una soluzione economicamente più vantaggiosa per molti. Zacktrack **MINI** è compatibile con i protocolli PSN, Artnet, sACN, OSC per la completa integrazione con sistemi luci, audio e video. ù

Zacktrack **MINI** offre un tracciamento 2,5D, in modo che l'altezza Z sia ottenuta utilizzando l'offset dell'altezza - facile da usare istantaneamente sul tablet Android o su un fader della console! Per facilitare il dispiegamento e il posizionamento dell'Anchor, il kit Zacktrack mini include piccoli treppiedi che si fissano direttamente all'alloggiamento dell'Anchor.

I 5 tracker inclusi nel kit di Zacktrack **MINI** vengono utilizzati sul palcoscenico per l'allineamento dei proiettori (sono inclusi anche i dischi di calibrazione dei tracker e la stazione di ricarica) - La natura Plug and Play del sistema Zacktrack SMART continua in Zacktrack **MINI**.

Nel kit inoltre sono inclusi anche cariche USB-C per tutti i componenti e, soprattutto, spine multiregione sostituibili.

Zacktrack **MINI** può essere utilizzato da solo o integrato con una console di illuminazione standard del settore, mantenendo il controllo creativo del progettista e degli operatori.



1. Zacktrack **MINI** Master Anchor

(incluso alimentatore)

- Utilizzo 4 in 1 - Master Anchor, Server, punto di accesso wireless e nodo DMX
- Fino a 64 apparecchi
- Antenna UWB da 6,24 - 6,74 GHz
- 190 x 207 x 36 mm, 680 g, IP50

2. Zacktrack **MINI** Tracker

- Emittitore UWB a 6,24 - 6,74 GHz
- 35 x 60 x 10 mm, 26 g, IP65
- fino a 5 localizzatori attivi (16 Hz)
- fino a 15 localizzatori attivi (solo audio 6 Hz)
- fino a 60 localizzatori inattivi
- 4 ore di durata della batteria (attiva), 20 ore di durata della batteria (inattiva), 2 ore di tempo di ricarica (100%)

3. Zacktrack **MINI** Anchor

(incluso alimentatore)

- 5 Ancoraggi da montare intorno al palco
- Antenna UWB da 6,24 - 6,74 GHz
- 140 x 140 x 35 mm, 290 g, IP54
- Porta USB-C
- 16 ore di durata della batteria, 2 ore di ricarica
- Piastra di montaggio del rig per clamp e linea di sicurezza

4. Zacktrack Tripods

- 6x treppiedi con filettatura da 1/4" di pollice per il fissaggio a vite

6. Zacktrack **MINI** Kit Case

- Tutti i componenti di Zacktrack Mini possono essere conservati nella valigetta per un facile trasporto

5. Zacktrack **MINI** Charger

(incluso cavo USB-C)

- Stazione di ricarica per Tracker (5 slot)
- 270 x 70 x 70 mm, 390 g
- Porta USB-C



It's Showtime!

[Clicca e guarda il video del setup](#)

“Plug & Play” in 3 steps

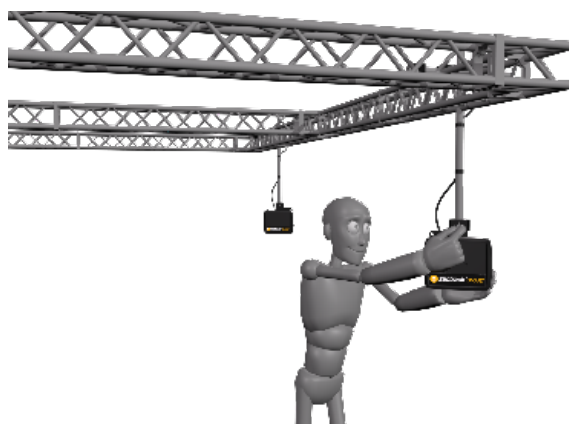
1

Step 1 INSTALLAZIONE

Installare le 8 antenne Anchors in modo casuale ma equamente distribuite intorno all'area di lavoro.

Utilizzare più livelli di altezza per situazioni di tracking 3D. Le Anchors vanno cablate con cavi di rete Poe al server zactrack **SMART** utilizzando uno switch Poe.

Installare ed eseguire l'APP client Zactrack **SMART** su Tablet (non fornita) e attendere che ogni Anchor venga registrata sul server automaticamente.



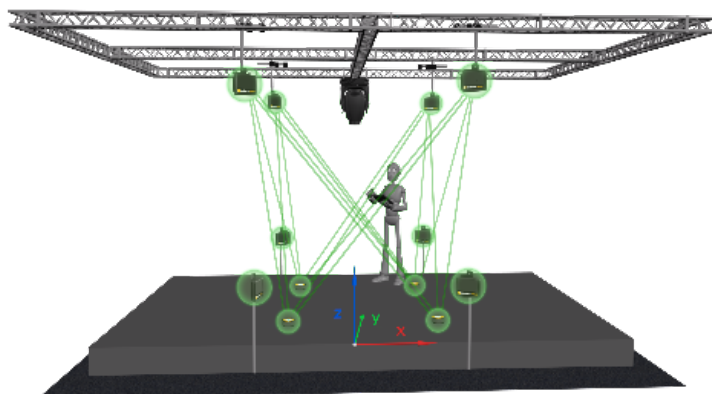
2

Step 2 MISURAZIONE

Posizionare i 4 zactrack **SMART** Pucks in un rettangolo di minimo 3 metri di distanza sul pavimento del palco.

Accenderli e premere il pulsante “auto-misura” nell'applicazione per tablet.

Sorpresa! Meno di un minuto dopo vedrete uno schizzo 3D completo della vostra geometria di scena sulla vostra app.



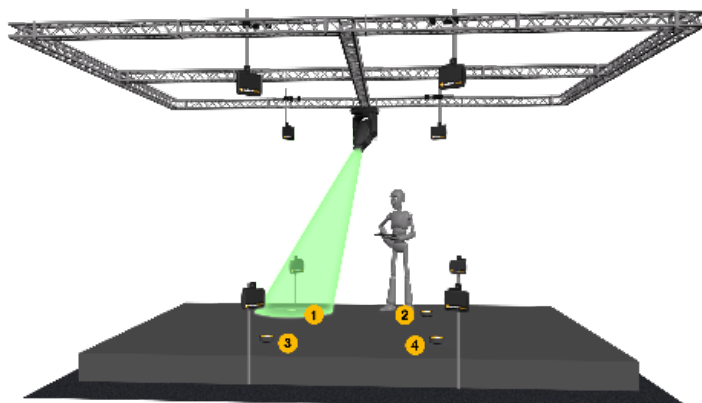
3

Step 3 ALLINEAMENTO

Puntare il fascio di luce dei motorizzati su ciascuno dei Pucks, utilizzando la console luci o l'applicazione per tablet.

Premere il pulsante “auto-align” sull'app tablet e zactrack **SMART** eseguirà una sequenza di allineamento automatico su ciascuno dei 4 Pucks.

Un minuto dopo zactrack **SMART** conoscerà la posizione e l'orientamento esatti dei motorizzati nello spazio 3D.



It's Showtime!

[Clicca e guarda il video del setup](#)

Tabella comparativa



Copertura	15 x 15m	30 x 30 x 30m	Stadi
Tracking	2.5 D*	3 D	3 D
Trackers (attivi)	5	10	~ 50
Trackers (inattivi)	60	60	~ 100
Anchors	6	11	~ 25
Dispositivi	32	64/256**	∞
Protocolli	DMX (ArtNet, saCN), OSC, MSC e PSN		
Software	Stesso software per l'intera gamma		

* zactrack **MINI** offre un tracciamento 2D con spostamento in altezza (tramite tablet o console) che consente il controllo dell'asse Z.

** Il server principale di zactrack **SMART** è in grado di gestire 64 apparecchi, mentre l'aggiunta di un server di backup lo espande a 256 apparecchi.



Catalogo prodotti 2023



RM Multimedia S.r.l.
Via N. Rota 3, 47841 Cattolica RN
Tel. +39 0541 833103 | Fax +39 0541 833074
info@rmmultimedia.it | www.rmmultimedia.it